Squad y responsabilidades

En el siguiente documento se presenta a los integrantes del grupo y se detallan sus responsabilidades:

1. **Scrum Master:**

Nicolás Toledo ha sido elegido Scrum Master debido a sus habilidades para liderar y motivar equipos, su experiencia en liderazgo en proyectos y equipos anteriores. Entre las principales características como Scrum Master se encuentran:

* Facilitador:  se encarga de gestionar el proceso de desarrollo del equipo, eliminando obstáculos y ayudando a mantener un ambiente de trabajo productivo.
* Entrenador: se encarga de enseñar a su equipo sobre la metodología Scrum, asegurándose de que el equipo tenga las habilidades necesarias para trabajar de manera efectiva en el marco del proceso Scrum.
* Comunicador efectivo: se asegura de que todo el equipo esté al tanto de las actualizaciones, cambios y decisiones importantes que afecten al proyecto.
* Servidor: Se enfoca en las necesidades del equipo, proporcionando apoyo y guía para ayudar a cada miembro del equipo a alcanzar sus objetivos y metas.

En resumen, Nicolás Toledo ha sido elegido Scrum Master debido a su experiencia y habilidades para liderar y motivar equipos, su capacidad para facilitar, enseñar y comunicar, y su enfoque en las necesidades del equipo. Todo esto le permitirá guiar al equipo de desarrollo de manera efectiva para cumplir con los objetivos del proyecto en el marco de la metodología Scrum.

1. **Product Owner:**

Daniel Zurita es el Product Owner del equipo Scrum porque ha demostrado habilidades para entender las necesidades de los clientes y usuarios finales. Como Product Owner, su principal responsabilidad es maximizar el valor del producto que el equipo Scrum está desarrollando, asegurándose de que el producto cumpla con las necesidades de los usuarios finales y satisfaga los objetivos del negocio.

Entre las principales características de Daniel como Product Owner se encuentran:

* Su capacidad para comunicar de manera clara y efectiva las necesidades y requerimientos del cliente al equipo Scrum.
* Su habilidad para priorizar las funcionalidades y características del producto de acuerdo con la visión del negocio.
* Su capacidad para tomar decisiones basadas en datos y feedback del usuario final.

Además, Daniel se encarga de definir y mantener actualizado el Product Backlog, asegurándose de que las historias de usuario y los elementos del backlog estén claros, sean comprensibles y estén priorizados adecuadamente. Asimismo, trabaja de cerca con el equipo Scrum para asegurarse de que los objetivos y requisitos del producto se entiendan y estén alineados con la estrategia del negocio.

1. **Scrum Team:**

Matías Bermúdez es parte del Scrum Team como Desarrollador. Este rol es esencial en Scrum, ya que los Desarrolladores son los encargados de crear el producto o servicio final, trabajando en colaboración con el Product Owner y el Scrum Master.

Las principales características de Matías incluyen:

* Habilidad para trabajar en equipo: Lo que significa que es capaz de trabajar de manera eficaz en un entorno de equipo.
* Conocimiento técnico: Tiene habilidades técnicas en el campo de desarrollo de software, como la programación y la implementación de pruebas.
* Creatividad: Es capaz de pensar de manera creativa para resolver problemas y encontrar soluciones innovadoras.
* Adaptabilidad: Es capaz de adaptarse rápidamente a los cambios en los requisitos del producto o servicio, así como a los cambios en el entorno de desarrollo.